

Jg.	1. Quartal (05.08.- 03.10.2024) 8 Wochen Minus Klassenfahrtswoche = 7 Wochen		2. Quartal (21.10. - 22.12.2023) 9 Wochen		3. Quartal (06.01.-31.01.2025) Minus Projektwoche = 1 Woche (05.02.-21.04.2024) 13 Wochen = 12 Wochen		4. Quartal (22.04.- 02.07.2025) 9 Wochen = ca. 5 Wochen	
9 Themenreihenfolge variiert je nach Klasse	Algorithmisches Problemlösen mBlock- Programmierungsumgebung /mBot-Roboter		Algorithmisches Problemlösen/ Grundlagen der Datenverarbeitung		Algorithmisches Problemlösen mBlock- Programmierungsumgebung /mBot-Roboter		Algorithmisches Problemlösen/ Grundlagen der Datenverarbeitung	
Medien / Methoden/ Techniken	<ul style="list-style-type: none"> • benennen Anweisung, Sequenz, Schleife und Verzweigung als elementare Kontrollstrukturen • entwickeln und implementieren einen Algorithmus in einer grafischen Programmiersprache auf experimentelle Weise • entwerfen einen Algorithmus unter zielgerichteter Verwendung der elementaren Kontrollstrukturen 	Herbstferien	<ul style="list-style-type: none"> • App-Programmierung symbolbasiert - SuS sollen einen groben Einblick in die Arbeitsweise von Rechnern auf Hardware- und Bitebene bekommen. - EVA-Prinzip - binäre Codierung 	Weihnachtsferien	<ul style="list-style-type: none"> • benennen Anweisung, Sequenz, Schleife und Verzweigung als elementare Kontrollstrukturen • entwickeln und implementieren einen Algorithmus in einer grafischen Programmiersprache auf experimentelle Weise • entwerfen einen Algorithmus unter zielgerichteter Verwendung der elementaren Kontrollstrukturen 		<ul style="list-style-type: none"> • App-Programmierung symbolbasiert - SuS sollen einen groben Einblick in die Arbeitsweise von Rechnern auf Hardware- und Bitebene bekommen. - EVA-Prinzip - binäre Codierung 	Sommerferien
Berufsorientierung	- mediale Kompetenzen erwerben		- praktische Kompetenzen erwerben		- mediale Kompetenzen erwerben		- praktische Kompetenzen erwerben	

	- praktische Kompetenzen erwerben				
10 Themenreihenfolge variiert je nach Klasse	- Aufbau des Internets - Algorithmisches Problemlösen	-Algorithmisches Problemlösen -Informatik und Gesellschaft -Maschinelles Lernen	- Aufbau des Internets - Algorithmisches Problemlösen		-Algorithmisches Problemlösen -Informatik und Gesellschaft -Maschinelles Lernen
Medien / Methoden/ Techniken	Projektartiges Arbeiten (Planung, Durchführung, Dokumentation, Präsentation) mBlock- Programmierumgebung /mBot-Roboter <ul style="list-style-type: none"> • beschreiben und kategorisieren die Nutzungsmöglichkeiten des Internets im Alltag. • beschreiben und begründen den dezentralen Aufbau des Internets. • nennen die zentralen Komponenten des Internets, z. B. Client, Server, Router, DNS, und erläutern ihre Funktion. • beschreiben die Struktur von vernetzten Systemen. 	Projektartiges Arbeiten (Planung, Durchführung, Dokumentation, Präsentation)	Projektartiges Arbeiten (Planung, Durchführung, Dokumentation, Präsentation) mBlock- Programmierumgebung /mBot-Roboter <ul style="list-style-type: none"> • beschreiben und kategorisieren die Nutzungsmöglichkeiten des Internets im Alltag. • beschreiben und begründen den dezentralen Aufbau des Internets. • nennen die zentralen Komponenten des Internets, z. B. Client, Server, Router, DNS, und erläutern ihre Funktion. • beschreiben die Struktur von vernetzten Systemen. 	Osterferien	Projektartiges Arbeiten (Planung, Durchführung, Dokumentation, Präsentation)
Berufsorientierung	-praktische Kompetenzen erwerben und vertiefen	-praktische Kompetenzen erwerben und vertiefen	-praktische Kompetenzen erwerben und vertiefen		-praktische Kompetenzen erwerben und vertiefen